|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 7. SOCIOS CLAVES  Tiendas autorizadas  Google  Objective C | 8. ACTIVIDADES CLAVES | 1. PROPUESTA DE VALOR   Innovar  Crear  Llamar la atención  Satisfacción del producto  Diversión | | 4. RELACIONES CON LOS CLIENTES  Disfrutar del producto que ellos exactamente quieren. | 2. SEGMENTOS DE CLIENTES  Mayores de 15 años |
| 6. RECURSOS CLAVES  Android  C++  Objective C | 3. CANALES DE DISTRIBUCION  Internet  Play Store  Tiendas autorizadas. |
| 8. ESTRUCTURA DE COSTOS  Horas de desarrollo  Computadoras  Telefonos  Internet  Libros  Cursos  Comida  Espacio | | | 5. FUENTES DE INGRESOS  Satisfacción del producto | | |